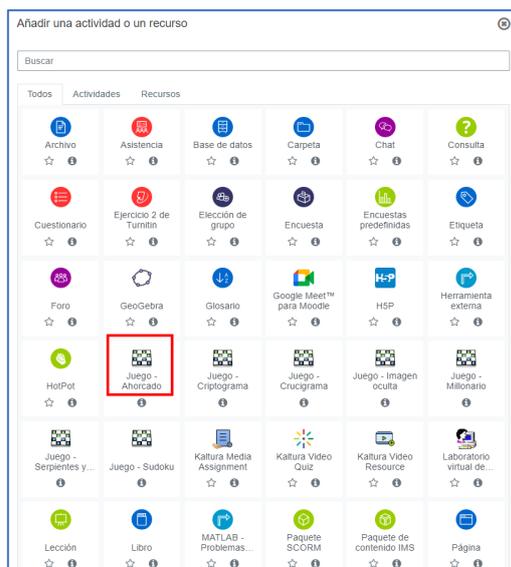


Juego “Ahorcado”

Tipo de Juego	Glosario	Cuestionario y Preguntas
<p>Ahorcado: Solo funciona con las herramientas: Glosario, Preguntas y Cuestionario.</p> <p>Recomendaciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Procure que todas las palabras guarden un tamaño uniforme. ✓ Evite utilizar palabras compuestas, si lo hace, escriba la palabra seguido, sin guiones o puntos. 	<p>Cuando se crea el Glosario, se deben configurar únicamente las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Nombre (identificación del Glosario). ✓ En Tipo de glosario seleccionar: Glosario principal. ✓ En la opción Formato de visualización de entradas: Diccionario simple. 	<p>Cuando se crea el cuestionario, solo se debe colocar el nombre y guardar.</p> <p>Colocar todas las preguntas (solo preguntas de respuesta corta) en una sola.</p> <p>En la configuración de las preguntas:</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Colocar todas las opciones de respuestas correctas posibles. ✓ Seleccionar: “Igual mayúsculas y minúsculas”. ✓ No penalizar por cada intento incorrecto.

Configuración del juego

1. Después de Activar la edición, haga clic en la opción Agregar una actividad o recurso.
2. En el menú seleccione el Juego Ahorcado y luego haga clic en el botón



3. En el campo Nombre coloque el nombre que quiera brindarle a la actividad y seleccione la fuente de las preguntas que creó previamente, ya sea en el Glosario o en las Preguntas del Cuestionario.
4. En el campo Número máximo de intentos deberá anotar la cantidad de intentos posibles que le permitirá al participante del juego.

The screenshot shows the Moodle configuration page for a 'Game with Hangman' activity. The 'Name' field is set to 'Juego del Ahorcado (Bibliotecología)'. The 'Glossary' dropdown is set to 'Glosario', and the 'Glossary category' dropdown is set to 'Glosario Bibliotecología'. The 'Number of attempts' field is set to '3'. Other settings include 'Fuente de preguntas', 'Selección de un glosario', 'Selección de una categoría del glosario', 'Solo entradas del glosario aprobadas o del profesor', 'Selección de una categoría de preguntas', 'Incluir subcategorías', 'Selección de examen', 'Número máximo de intentos', 'Deshabilitar resumen', and 'Mostrar puntuación alta (número de estudiantes)'.

5. En el espacio de Calificación, deberá anotar la calificación máxima que le concederá a esta actividad, también deberá seleccionar la fecha y hora de inicio, así como la fecha de hora y cierre de la misma.
6. Para cambiar la fechas y horas deberá hacer clic en la opción Habilitar que se encuentra al final de las opciones Abrir el juego y Cerrar el juego.

The screenshot shows the Moodle 'Calificación' (Grading) configuration page. The 'Método de calificación' dropdown is set to 'Calificación más alta'. The 'Abrir el juego' date and time are set to '25 de agosto de 2022 a las 12:00', and the 'Habilitar' checkbox is checked. Other settings include 'Categoría de calificaciones', 'Calificación para aprobar', 'Calif. máxima', 'Abrir el juego', and 'Cerrar el juego'. Below the main settings, there are expandable sections for 'Opciones del Ahorcado', 'Opciones de Cabecera/Pie', 'Ajustes comunes del módulo', 'Restricciones de acceso', 'Finalización de actividad', 'Marcas', and 'Competencias'.

7. En el espacio Opciones del ahorcado deberá indicar el Número de palabras que contiene el juego, así como el Número máximo de errores que le permitirá al participante. Si no desea otorgar pistas de las palabras a los participantes deberá dejar todas las demás opciones de este espacio en NO a excepción de ¿Mostrar preguntas? que deberá colocar SÍ.
8. En el campo Idioma de las palabras seleccione el idioma correspondiente a la actividad creada.

Inicio Área personal Eventos Mis Cursos Este curso Ocultar bloques

Opções del Ahorcado

Número de palabras por juego: 3

Mostrar la primera letra del Ahorcado: No

Mostrar la última letra del Ahorcado: No

Permitir espacios en las palabras: No

Permitir el símbolo - en las palabras: No

Máximo número de errores (deben ser imágenes llamadas hangman_0.jpg, hangman_1.jpg, ...): 3

Selección de imágenes para el Ahorcado: 2

¿Mostrar las preguntas?: Sí

Mostrar la respuesta correcta después del final: No

Idioma de las palabras: Español - Internacional (es)

9. En el espacio Texto de la parte superior coloque las instrucciones de las actividades entre los que debe incluir: valor, número de intentos, fecha y hora de cierre entre otros.
10. En el espacio Texto final coloque mensajes motivacionales como: ¡Felicidades, ha concluido el juego! o ¡Felicidades, lo has logrado!

Inicio Mis Cursos Este curso Ocultar bloques

Opções de Cabecera/Pie

Texto de la parte superior

Es hora de jugar al ahorcado (El juego consiste en adivinar 3 palabras y se le permite un máximo de 2 errores por palabra)

Borrador guardado

Texto al final

¡Felicidades, ha concluido el juego!

11. El espacio Ajustes comunes del módulo se utiliza para indicar si la actividad es grupal, colocar un número de ID para la columna del Centro de Calificaciones, o bien, para ocultar la actividad de forma manual, en el caso que no requirir ninguna de estas opciones, se recomienda no cambiarlos.
12. El espacio Competencias se utiliza cuando se trabaja bajo esta modalidad, si no es así, se sugiere no variar ninguno de los campos de no ser necesario.
13. En el espacio Restricción de acceso se seleccionan todas aquellas variantes de ingreso a la actividad tales como: por grupo, por nombre, por fecha u hora entre otros. Se recomienda no cambiarlos de no ser necesario.
14. Haga clic en el botón Guardar cambios y regresar al curso para finalizar la configuración del juego.

Inicio Área personal Eventos Mis Cursos Este curso Ocultar bloques

Cursos > CURSOS PDI > Gamificación Moodle > Ahorcado > Juego del Ahorcado (Biblioteconomía)

Navegación

Administración

Administración del juego

- Editar ajustes
- Roles asignados localmente
- Permisos
- Comprobar los permisos
- Filtros
- Desglose de Competencias
- Registros
- Copia de seguridad
- Restaurar
- Información
- Editar
- Ver glosario Glosario Biblioteconomía

Es hora de jugar al ahorcado: El juego consiste en adivinar 3 palabras y se le permite un máximo de 2 errores por palabra.

Base de datos gestionada en la actualidad por el Ministerio de Universidades de España, recoge y permite recuperar información de las tesis doctorales leídas y consideradas aptas en las Universidades españolas desde el año 1976.

Usted tiene ÚNICAMENTE 1 intento

TESE_

Letras: ABCDEFGHIJKLMNÑOPQRSTUVWXYZ

Calificación: 70 %

Nivel en el juego completo: 57 %

¡Felicidades, ha concluido el juego!