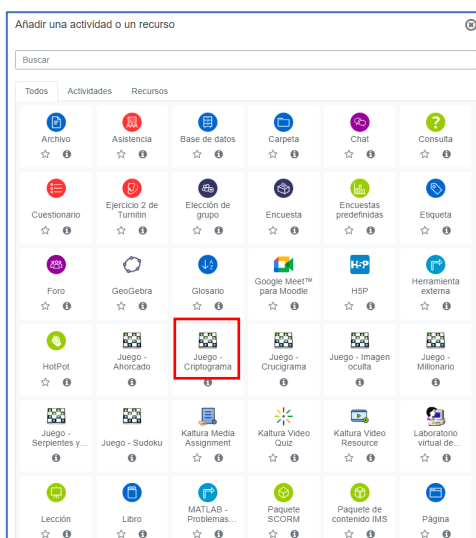


## Juego “Criptograma”

Tipo de Juego	Glosario	Cuestionario y Preguntas
<p><b>Criptograma:</b></p> <p>Solo funciona con las herramientas: <b>Glosario, Preguntas y Cuestionario</b></p> <p><b>Recomendaciones:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Procure que todas las palabras guarden un tamaño uniforme</li> <li>✓ No utilice palabras compuestas para las respuestas.</li> </ul>	<p><b>Cuando se crea el Glosario, se deben configurar únicamente las siguientes opciones:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Nombre (identificación del Glosario).</li> <li>✓ En Tipo de glosario seleccionar: Glosario principal.</li> <li>✓ En la opción Formato de visualización de entradas: Diccionario simple.</li> </ul>	<p>Cuando se crea el cuestionario, solo se debe colocar el nombre y guardar.</p> <p>Colocar todas las preguntas (únicamente con preguntas tipo respuesta corta) en una sola categoría.</p> <p>En la configuración de las preguntas:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Colocar todas las opciones de respuestas correctas posibles.</li> <li>✓ Seleccionar: “Igual mayúsculas y minúsculas”.</li> <li>✓ En la penalización por cada intento incorrecto en la pregunta, colocar como valor: 0%.</li> </ul>

### Configuración del juego

1. Después de Activar la edición, haga clic en la opción Agregar una actividad o recurso.
2. En el menú seleccione el Juego Criptograma y luego haga clic en el botón

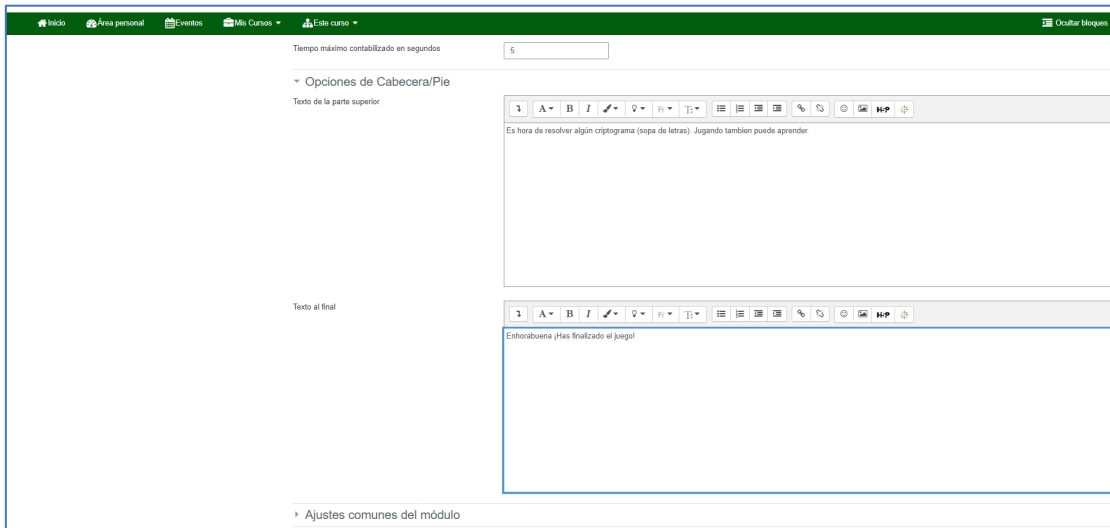


3. En el campo Nombre coloque el nombre que quiera brindarle a la actividad y seleccione la fuente de las preguntas que creó previamente, ya sea en el Glosario o en las Preguntas del Cuestionario.

- En el campo Número máximo de intentos deberá anotar la cantidad de intentos posibles que le permitirá al participante del juego.

- En el espacio de Calificación, deberá anotar la calificación máxima que le concederá a esta actividad, también deberá seleccionar la fecha y hora de inicio, así como la fecha de hora y cierre de la misma. Para ello deberá hacer clic en la opción Habilitar que se encuentra al final de las opciones Abrir el juego y Cerrar el juego.
- En el espacio Opciones para de criptograma (Sopa de letras) deberá indicar la cantidad máxima de Columnas y el número mínimo y máximo de Palabras que tendrá el juego, así también el número máximo de intentos.

- En el espacio Texto de la parte superior coloque las instrucciones de las actividades entre los que debe incluir: valor, número de intentos, fecha y hora de cierre entre otros.
- En el espacio Texto final coloque mensajes motivacionales como: ¡Felicidades, ha concluido el juego! o ¡Felicidades, lo has logrado! ¡Continúa así!



9. El espacio Ajustes comunes del módulo se utiliza para indicar si la actividad es grupal, colocar un número de ID para la columna del Centro de Calificaciones, o bien, para ocultar la actividad de forma manual, en el caso que no requirir ninguna de estas opciones, se recomienda no cambiarlos.
10. Por último, haga clic en el botón Guardar cambios y regresar al curso para finalizar la configuración del juego.

