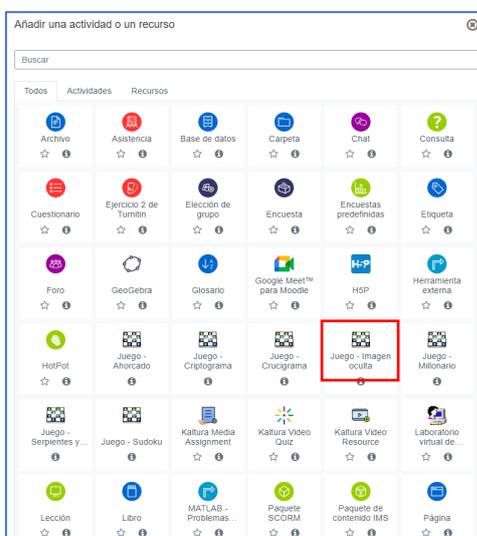


Juego “Imagen oculta”

Tipo de Juego	Glosario	Cuestionario y Preguntas
<p>Imagen oculta:</p> <p>Solo funciona con las herramientas: Glosario, Preguntas y Cuestionario</p> <p>Recomendaciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Procure que todas las palabras guarden un tamaño uniforme ✓ No utilice palabras compuestas para las respuestas. ✓ Al menos una pregunta deberá contener una imagen con archivo adjunto para poder realizar este juego. 	<p>Cuando se crea el Glosario, se deben configurar únicamente las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Nombre (identificación del Glosario). ✓ En Tipo de glosario seleccionar: Glosario principal. ✓ En la opción Formato de visualización de entradas: Diccionario simple. ✓ El glosario deberá contener la imagen que se utilizará como imagen oculta y que será la que deberemos de adivinar. En el glosario la imagen debe de estar establecida como archivo adjunto. 	<p>Cuando se crea el cuestionario, solo se debe colocar el nombre y guardar.</p> <p>Colocar todas las preguntas (únicamente con preguntas tipo respuesta corta) en una sola categoría.</p> <p>En la configuración de las preguntas:</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Colocar todas las opciones de respuestas correctas posibles. ✓ Seleccionar: “Igual mayúsculas y minúsculas”. ✓ En la penalización por cada intento incorrecto en la pregunta, colocar como valor: 0%.

Configuración del juego

1. Después de Activar la edición, haga clic en la opción Agregar una actividad o recurso.
2. En el menú seleccione el Juego Criptograma y luego haga clic en el botón



3. En el campo Nombre coloque el nombre que quiera brindarle a la actividad y seleccione la fuente de las preguntas que creó previamente, ya sea en el Glosario o en las Preguntas del Cuestionario.

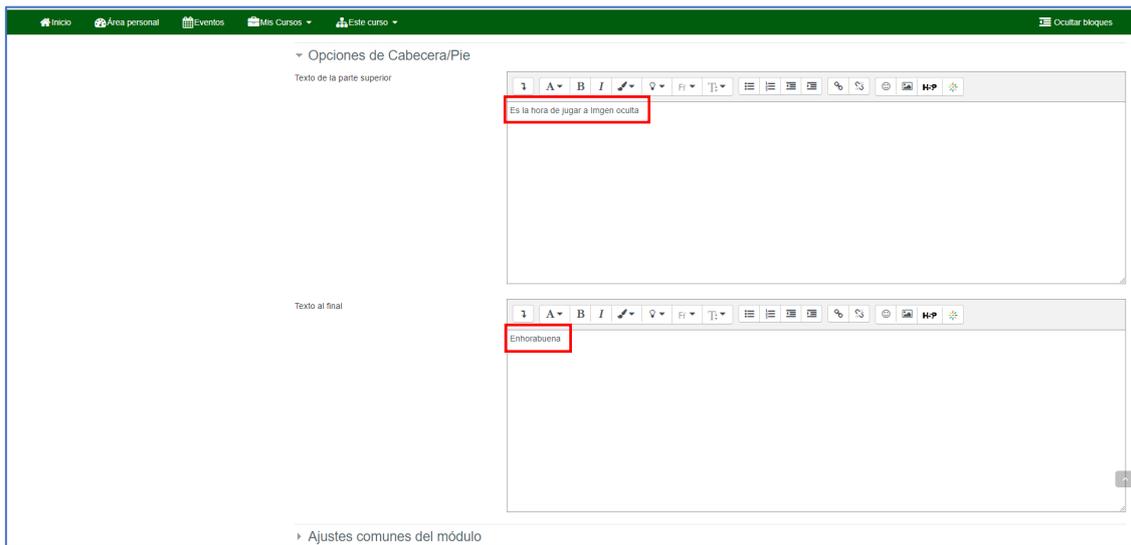
- En el campo Número máximo de intentos deberá anotar la cantidad de intentos posibles que le permitirá al participante del juego.

The screenshot shows the 'General' settings for a Moodle activity named 'Juego Imagen oculta (Bibliotecnomía)'. The 'Número máximo de intentos' field is highlighted with a blue box and contains the value '3'. Other fields include 'Nombre', 'Descripción', 'Fuente de preguntas' (set to 'Glosario'), 'Selección de un glosario' (set to 'Glosario Bibliotecnomía'), and 'Solo entradas del glosario aprobadas o del profesor' (set to 'No').

- En el espacio de Calificación, deberá anotar la calificación máxima que le concederá a esta actividad, también deberá seleccionar la fecha y hora de inicio, así como la fecha de hora y cierre de la misma. Para ello deberá hacer clic en la opción Habilitar que se encuentra al final de las opciones Abrir el juego y Cerrar el juego.
- Opciones para Imagen Oculta: Celdas horizontales: Numero de columnas en las que se dividirá la imagen oculta. Celdas verticales: Numero de filas en las que se dividirá la imagen oculta.
- Glosario para la pregunta e imagen principales: Definiremos el glosario donde se tomara la pregunta que deberá contener la imagen que se utilizara como imagen oculta y que será la que deberemos de adivinar. En el glosario la imagen debe de estar establecida como archivo adjunto.
- Establecer el ancho y la altura de la imagen.
- En el espacio Texto de la parte superior coloque las instrucciones de las actividades entre los que debe incluir: valor, número de intentos, fecha y hora de cierre entre otros.

The screenshot shows the 'Calificación' settings for the Moodle activity. The 'Habilitar' buttons for 'Abrir el juego' and 'Cerrar el juego' are highlighted with red boxes. The 'Opciones para Imagen Oculta' section shows 'Celdas horizontales' set to 2 and 'Celdas verticales' set to 3. Other settings include 'Categoría de calificaciones' (Sin categorizar), 'Calificación para aprobar' (5.00), 'Calif. máxima' (10), 'Método de calificación' (Calificación más alta), and 'Permitir espacios en las palabras' (No).

10. En el espacio Texto final coloque mensajes motivacionales como:



11. ¡Felicidades, ha concluido el juego! o ¡Felicidades, lo has logrado! ¡Continúa así!
12. El espacio Ajustes comunes del módulo se utiliza para indicar si la actividad es grupal, colocar un número de ID para la columna del Centro de Calificaciones, o bien, para ocultar la actividad de forma manual, en el caso que no requerir ninguna de estas opciones, se recomienda no cambiarlos.
13. Por último, haga clic en el botón Guardar cambios y regresar al curso para finalizar la configuración del juego.

