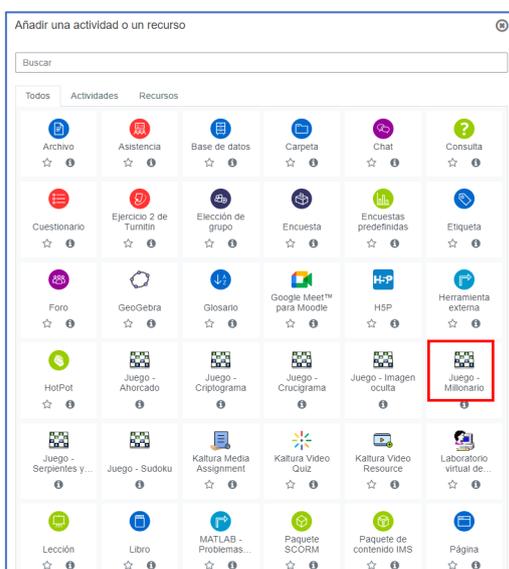


# Juego “Millonario”

Tipo de Juego	Cuestionario y Preguntas
<p><b>Millonario:</b> Solo funciona con las herramientas <b>Cuestionario y Preguntas Múltiples</b>.</p> <p>Recomendaciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ <b>Preguntas:</b> Utilice la <b>misma cantidad de opciones de respuestas</b> en todas las preguntas.</li> </ul>	<p>Solo funciona con el ítem <b>opción múltiple</b>.</p> <p>Cuando se crea el cuestionario, solo se debe colocar el nombre y guardar.</p> <p>Colocar todas las preguntas en una sola categoría (esto solo aplica si se utiliza la herramienta <b>Preguntas</b>).</p> <p>Si el banco de preguntas es limitado el juego repetirá las preguntas y continuará sumando puntos.</p> <p>Si el usuario desconoce la respuesta le permite utilizar tres tipos de comodines como ayuda.</p> <p>En el momento que el usuario falle una respuesta se termina el juego.</p> <p>En la configuración de las preguntas:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Colocar solo <b>una</b> respuesta correcta.</li> <li>✓ Indicar la cantidad de intentos que tendrá el estudiante para realizar el juego.</li> <li>✓ Asignar a la respuesta correcta el 100%.</li> </ul>

## Configuración del juego

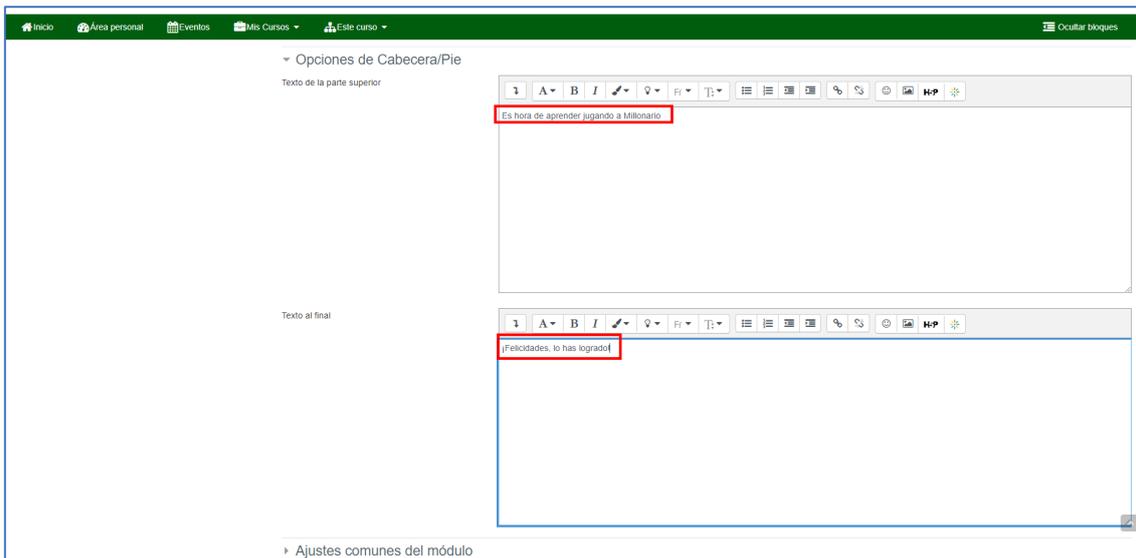
1. Después de Activar la edición, haga clic en la opción Agregar una actividad o recurso.
2. En el menú seleccione el Juego Ahorcado y luego haga clic en el botón



- En el campo Nombre coloque el nombre que quiera brindarle a la actividad y seleccione la fuente de las preguntas que creó previamente, ya sea en el Glosario o en las Preguntas del Cuestionario.
- En el campo Número máximo de intentos deberá anotar la cantidad de intentos posibles que le permitirá al participante del juego.

- En el espacio de Calificación, deberá anotar la calificación máxima que le concederá a esta actividad, también deberá seleccionar la fecha y hora de inicio, así como la fecha de hora y cierre de la misma.
- Para cambiar la fechas y horas deberá hacer clic en la opción Habilitar que se encuentra al final de las opciones Abrir el juego y Cerrar el juego.
- En el espacio Opciones del Millonario deberá indicar si desea Barajar las preguntas, de esa forma en cada intento las preguntas y las respuestas se mostrarán en orden distinto.

- En el espacio Texto de la parte superior coloque las instrucciones de las actividades entre los que debe incluir: valor, número de intentos, fecha y hora de cierre entre otros.
- En el espacio Texto final coloque mensajes motivacionales como:
- ¡Felicidades, ha concluido el juego! o ¡Felicidades, lo has logrado!



11. El espacio Ajustes comunes del módulo se utiliza para indicar si la actividad es grupal, colocar un número de ID para la columna del Centro de Calificaciones, o bien, para ocultar la actividad de forma manual, en el caso que no requerir ninguna de estas opciones, se recomienda no cambiarlos.
12. En el espacio Restricción de acceso se seleccionan todas aquellas variantes de ingreso a la actividad tales como: por grupo, por nombre, por fecha u hora entre otros. Se recomienda no cambiarlos de no ser necesario.
13. Haga clic en el botón Guardar cambios y regresar al curso para finalizar la configuración del juego.

