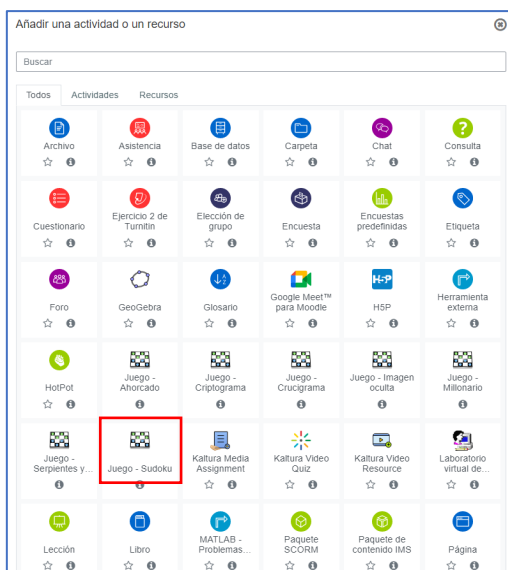


Juego “Sudoku”

Tipo de Juego	Glosario	Cuestionario y Preguntas
<p>Sudoku: Solo funciona con las herramientas: Glosario, Preguntas y Cuestionario.</p> <p>Recomendaciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Procure que todas las palabras guarden un tamaño uniforme. ✓ Evite utilizar palabras compuestas, si lo hace, escriba la palabra seguido, sin guiones o puntos. 	<p>Cuando se crea el Glosario, se deben configurar únicamente las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Nombre (identificación del Glosario). ✓ En Tipo de glosario seleccionar: Glosario principal. ✓ En la opción Formato de visualización de entradas: Diccionario simple. 	<p>Cuando se crea el cuestionario, solo se debe colocar el nombre y guardar.</p> <p>Colocar todas las preguntas (solo preguntas de respuesta corta) en una sola.</p> <p>En la configuración de las preguntas:</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Colocar todas las opciones de respuestas correctas posibles. ✓ Seleccionar: “Igual mayúsculas y minúsculas”. ✓ No penalizar por cada intento incorrecto.

Configuración del juego

1. Después de Activar la edición, haga clic en la opción Agregar una actividad o recurso.
2. En el menú seleccione el Juego Ahorcado y luego haga clic en el botón



3. En el campo Nombre coloque el nombre que quiera brindarle a la actividad y seleccione la fuente de las preguntas que creó previamente, ya sea en el Glosario o en las Preguntas del Cuestionario.
4. En el campo Número máximo de intentos deberá anotar la cantidad de intentos posibles que le permitirá al participante del juego.

General

Name:

Descripción:

Muestra la descripción en la página del curso

Fuente de preguntas:

Selección un glosario:

Selección una categoría del glosario:

Sólo entradas del glosario aprobadas o del profesor:

Selección una categoría de preguntas:

Incluir subcategorías:

Selección examen:

Número máximo de intentos:

Deshabilitar resumen:

Mostrar puntuación alta (número de estudiantes):

5. En el espacio de Calificación, deberá anotar la calificación máxima que le concederá a esta actividad, también deberá seleccionar la fecha y hora de inicio, así como la fecha de hora y cierre de la misma.
6. Para cambiar la fechas y horas deberá hacer clic en la opción Habilitar que se encuentra al final de las opciones Abrir el juego y Cerrar el juego.
7. En el espacio Opciones del Sudoku deberá indicar el Número máximo de preguntas que contiene el juego.

Calificación

Categoría de calificaciones:

Calificación para aprobar:

Calif. máxima:

Método de calificación:

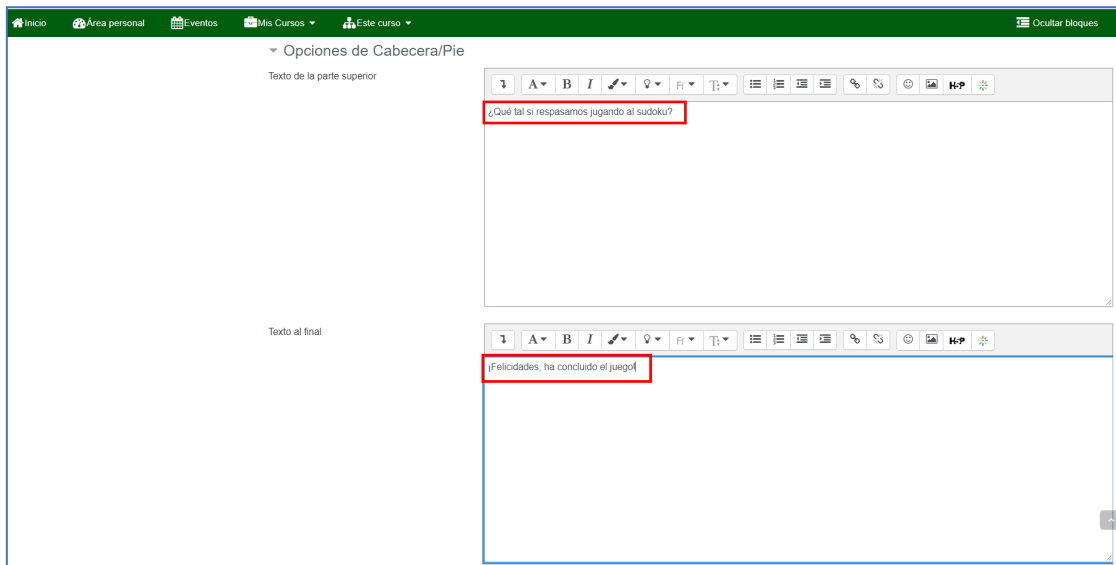
Abrir el juego: Habilitar

Cerrar el juego: Habilitar

Opciones del sudoku

Máximo número de preguntas:

8. En el espacio Texto de la parte superior coloque las instrucciones de las actividades entre los que debe incluir: valor, número de intentos, fecha y hora de cierre entre otros.
9. En el espacio Texto final coloque mensajes motivacionales como:
10. ¡Felicidades, ha concluido el juego! o ¡Felicidades, lo has logrado!



11. El espacio Ajustes comunes del módulo se utiliza para indicar si la actividad es grupal, colocar un número de ID para la columna del Centro de Calificaciones, o bien, para ocultar la actividad de forma manual, en el caso que no requirir ninguna de estas opciones, se recomienda no cambiarlos.
12. El espacio Competencias se utiliza cuando se trabaja bajo esta modalidad, si no es así, se sugiere no variar ninguno de los campos de no ser necesario.
13. En el espacio Restricción de acceso se seleccionan todas aquellas variantes de ingreso a la actividad tales como: por grupo, por nombre, por fecha u hora entre otros. Se recomienda no cambiarlos de no ser necesario.
14. Haga clic en el botón Guardar cambios y regresar al curso para finalizar la configuración del juego.

