Juego "Sudoku"

Tipo de Juego	Glosario	Cuestionario y Preguntas
 Sudoku: Solo funciona con las herramientas: Glosario, Preguntas y Cuestionario. Recomendaciones: ✓ Procure que todas las palabras guarden un tamaño uniforme. ✓ Evite utilizar palabras compuestas, si lo hace, escriba la palabra seguido, sin guiones o puntos. 	 Cuando se crea el Glosario, se deben configurar únicamente las siguientes opciones: ✓ Nombre (identificación del Glosario). ✓ En Tipo de glosario seleccionar: Glosario principal. ✓ En la opción Formato de visualización de entradas: Diccionario simple. 	Cuando se crea el cuestionario, solo se debe colocar el nombre y guardar. Colocar todas las preguntas (solo preguntas de respuesta corta) en una sola. En la configuración de las preguntas: ✓ Colocar todas las opciones de respuestas correctas posibles. ✓ Seleccionar: "Igual mayúsculas y minúsculas". ✓ No penalizar por cada intento incorrecto.

Configuración del juego

- 1. Después de Activar la edición, haga clic en la opción Agregar una actividad o recurso.
- 2. En el menú seleccione el Juego Ahorcado y luego haga clic en el botón



- 3. En el campo Nombre coloque el nombre que quiera brindarle a la actividad y seleccione la fuente de las preguntas que creó previamente, ya sea en el Glosario o en las Preguntas del Cuestionario.
- 4. En el campo Número máximo de intentos deberá anotar la cantidad de intentos posibles que le permitirá al participante del juego.

HERRAMIENTAS PARA GAMIFICACIÓN EN MOODLE: MÓDULO DE JUEGOS

👫 Inicio 🕋 Àrea personal 🛗 Event	os 🔤 Mis Cursos 🔻	Este curso 👻		Ocultar bloque
62 Administración	+ o - 🗆	* General		▶ Expandir
	• = 0	Name	Juego Sudoku (Biblioteconomia)	
 Administración del juego Editar alustas 				
Roles asignados localmente		Descripción	1 A* B / /* V* R* D* E E E E % S O B R * M () H* *	
☑ Permisos				
Generation Comprobar los permisos				
▼ Filtros				
Desglose de Competencias				
A Registros				
Copia de seguridad				
J Restaurar				
Editor				
Ver preduntas				
Mostrar respuestas			🗌 Muestra la descripción en la página del curso 💡	
(3) Mostrar los intentos				
-		Fuente de preguntas	Preguntas ¢	
> Administración del curso				
		Seleccione un glosario	Glosario Biblioteconomia 单	
> Administración del sitio				
Ajustes de búsqueda Q		Seleccione una categoría del glosario.	0	
		Sólo entradas del glosario aprobadas o del profesor	No.	
III Agregar un bloque				
		Seleccione una categoría de preguntas	Overland Medical (10)	
Agregar 0		concerne and sategoing on progenito	Opcian Multiple (10) ¢	
		had in a sharehousing		
		inclui subcategorias	No e	
		Seleccione examen	•	
		Número máximo de intentos	3	
		Deshabilitar resumen	No ¢	
		Mostrar puntuación alta (número de estudiantes)	0	

- 5. En el espacio de Calificación, deberá anotar la calificación máxima que le concederá a esta actividad, también deberá seleccionar la fecha y hora de inicio, así como la fecha de hora y cierre de la misma.
- 6. Para cambiar la fechas y horas deberá hacer clic en la opción Habilitar que se encuentra al final de las opciones Abrir el juego y Cerrar el juego.
- 7. En el espacio Opciones del Sudoku deberá indicar el Número máximo de preguntas que contiene el juego.

😤 Inicio	rea personal	Eventos	🖶 Mis Cursos 👻	🕂 Este curso	•		Ocultar bloques
			 Calificación 				
			Categoría de calificacion	nes	0	Sin categorizar \$	
			Calificación para aproba	ar	0	5	
			Calif. máxima			10	
			Método de calificación			Calificación más alta 🗢	
			Abrir el juego		0	29 ¢ agosto ¢ 2022 ¢ 13 ¢ 00 ¢ 🛗 🗹 Habilitar	
			Cerrar el juego			31 € octubre € 2022 € 12 € 00 € 🗂 🛛 Habilitar	
			 Opciones del 	l sudoku			
			Máximo número de preg	guntas		10	

- 8. En el espacio Texto de la parte superior coloque las instrucciones de las actividades entre los que debe incluir: valor, número de intentos, fecha y hora de cierre entre otros.
- 9. En el espacio Texto final coloque mensajes motivacionales como:
- 10. ¡Felicidades, ha concluido el juego! o ¡Felicidades, lo has logrado!

aurelio.garcia@unileon.es

HERRAMIENTAS PARA GAMIFICACIÓN EN MOODLE: MÓDULO DE JUEGOS

🐴 Inicio	🚯 Área personal	Eventos	-Mis Cursos 🔻	📥 Este curso 👻		Ocultar bloques
			 Opcior 	nes de Cabecera/Pie		
			Texto de la pa	rte superior	1 A • B I J • 9 • Fr • T; • Ⅲ Ⅲ Ⅲ Ⅲ ● S © ☑ №9 *	
					¿Qué tal si respasamos jugando al sudoku?	
			Texto al final		1 A • B I ✔ • ♀ Fr • Tr • Ξ Ξ Ξ % % © 🖬 H• *	
					Felicidades, ha concluido el juego	
						Ţ

- 11. El espacio Ajustes comunes del módulo se utiliza para indicar si la actividad es grupal, colocar un número de ID para la columna del Centro de Calificaciones, o bien, para ocultar la actividad de forma manual, en el caso que no requerir ninguna de estas opciones, se recomienda no cambiarlos.
- 12. El espacio Competencias se utiliza cuando se trabaja bajo esta modalidad, si no es así, se sugiere no variar ninguno de los campos de no ser necesario.
- 13. En el espacio Restricción de acceso se seleccionan todas aquellas variantes de ingreso a la actividad tales como: por grupo, por nombre, por fecha u hora entre otros. Se recomienda no cambiarlos de no ser necesario.
- 14. Haga clic en el botón Guardar cambios y regresar al curso para finalizar la configuración del juego.

